



Mairie d'Aire-la-Ville  
Rue du Vieux-Four 50  
1288 AIRE-LA-VILLE

Tél. 022 757.48.29  
Fax 022 757.48.32  
E-mail : [info@aire-la-ville.ch](mailto:info@aire-la-ville.ch)

## DEMANDE D'AUTORISATION AUPRES DE LA SECURITE INCENDIE ET TECHNIQUE - OCCPAM - DSE

Pour raison de compétence, cette annexe sera transmise  
à la sécurité incendie et technique à l'adresse  
électronique : [manif\\_ephemere@etat.ge.ch](mailto:manif_ephemere@etat.ge.ch)

### Exigences et documents à présenter avant le début de la manifestation : vous référer au document "Explications relatives à la sécurité incendie et technique"

Objet : .....  
Lieu : ..... Commune : .....  
Date de la manifestation : du ..... au ..... de ..... à .....

#### Service d'ordre :

Oui  Non

Nom et prénom du responsable :

Adresse : .....  
.....

Genre : .....

N° postal : ..... Commune : .....

Numéro de téléphone : .....

#### Type d'installation / construction :

- Chapiteau, tente  $\Leftrightarrow$  certificat d'inflammabilité  Oui  Non  
Classe 5.2  $\Leftrightarrow$   Oui (copie à joindre à la demande)  Non  
 - Bâtiment  $\Leftrightarrow$   Extérieur  Autre

<p><b>Surface utile accessible au public :</b> ..... m<sup>2</sup></p>
--

#### Annexes :

- Buvette  WC  Cuisine  Gaz  Électricité  Feu ouvert

#### Aménagements mobilier / décoration :

- Estrades, gradins (capacité : ..... personnes)  Chaises (nombre : .....)  
 Tables (nombre : .....)  
 Chauffage :  Gaz  Mazout (voir réserves / explications)  Scène (avec sortie secours à proximité)  
 Velums  Tentures  
 Mobilier rembourré  $\Leftrightarrow$  certificat d'inflammabilité  
 Oui  Non  
Classe 5.2  $\Leftrightarrow$   Oui (copie à joindre à la demande)  Non

#### Prévention incendie (mesures prises) :

- Sorties de secours :  Oui  Non  Extincteurs :  
 Eau pulvérisée nombre : .....  
 CO<sup>2</sup> nombre : .....  
 Couverture d'extinction  Éclairage et balisage de secours  
 Fixation des chaises entre elles et au sol  Garde de préservation

Lieu : ..... Date : ..... Signature : .....